

Valgono le Regole del R. & A. Limited ed i Regolamenti della Federazione Italiana Golf e l'**hard card FIG 2019** ad eccezione del Trasporto.

## 1. **FUORI LIMITE (Reg. 18.2):**

- fuori limite interno a destra della buca 1** che termina vicino al tee della buca 4 in linea infinito sul palo verde posto dietro il green della buca 3;
- la rete a sinistra della buca 16**, la stessa divide da una proprietà privata in cui è vietato accedere.
- Se il fuori limite delle buche **1, 2, 17 e 18** non è segnalato dai paletti bianchi ma dalla recinzione elettrificata a protezione dell'ingresso dei cinghiali, IL FUORI LIMITE è delimitato dai paletti di ferro che sorreggono tale recinzione.

2. **AREE DI PENALITÀ (Reg. 17):** se è noto o pressoché certo che una palla sia nell'area di penalità rossa a destra della buca 2, il giocatore può: (i) procedere secondo la Regola 17.1 oppure; (ii) come opzione aggiuntiva, QUANDO NON SIA POSSIBILE PROCEDERE IN BASE ALLA REGOLA 17, droppare una palla, con la penalità di un colpo, nella zona di droppaggio appositamente istituita. Se una palla tirata verso il green della buca 2 entra nell'area di penalità rossa oltre la linea immaginaria che congiunge i due paletti rossi bordati di bianco il giocatore può: (i) procedere secondo la Regola 17.1 oppure; (ii) come opzione aggiuntiva, droppare con un colpo di penalità nell'AREA DI DROPPAGGIO predisposta.

3. **ZONA PROIBITA AL GIOCO (regola 17.1.e):** l'area di penalità rossa a destra della buca 5 e 17 individuata da idonea segnaletica è una zona proibita al gioco. **E' VIETATO ACCEDERE.**

## 4. **CONDIZIONI ANORMALI DEL CAMPO (Reg. 16.1):**

- Terreno in riparazione:** le buche per il footgolf riempite di sabbia o chiuse con appositi tappi situate lungo il percorso delle buche 1, 2, 3, 4 e 5;
- Ostruzioni Inamovibili:** le placche distanziometriche situate lungo i fairway che indicano la distanza da inizio green: BLU mt 200, BIANCO mt 150, GIALLO mt 100, ROSSO mt 50; le strade in materiale artificiale (ghiaia e sassi); giocando la buca 4 i paletti bianco verdi che delimitano il fuori limite interno della buca 1.

**PROCEDURE SPECIALI PER OVVIARE SEZIONE 8. E - 7** Se la palla di un giocatore giace sul campo ed entro 1 bastone dalla recinzione elettrificata che definisce il limite alle buche **1, 2, 17 e 18**, il giocatore può ovviare senza penalità secondo la regola 16.1, utilizzando come punto di riferimento il punto che si trova ad 1 bastone dalla recinzione e ad una uguale distanza dalla buca.

5. **OSTRUZIONI MOVIBILI:** i paletti distanziometrici verdi con banda bianca posti a 135 metri da inizio green.

6. **LINEA ELETTRICA SOPRAELEVATA, PALI E TRALICCI:** se una palla colpisce i fili delle linee elettriche ad esclusione di quelle situate fuori limite alla buca 9, il colpo è annullato ed il giocatore deve giocare una palla il più vicino possibile dal punto dove era stata giocata la palla originaria. Buca 2 se una palla colpisce il traliccio a destra del tee di partenza si procede come sopra.

7. **AREE INCOLTE (WASTE AREA) DELLE BUCHE 8, 12, 14:** sono parte integrante del percorso.

8. **ORARIO DI PARTENZA:** l'orario ufficiale è quello indicato dall'orologio presso il tee della buca 1 e quando usata della buca 10 o altra buca designata dal comitato gara per tale gara specifica.

## 9. **AVVISI PARTICOLARI:**

- NON AVVICINARSI AI MARGINI DEGLI OSTACOLI D'ACQUA PERICOLO DI CADUTA E ANNEGAMENTO;**
- E' SEVERAMENTE VIETATO L'INGRESSO NELLE ZONE CONTRASSEGNALE DELLE BUCHE 5, 17 E 16;**
- PRENOTARE SEMPRE I TEE TIME PER LE PARTENZE SIA DALLA BUCA 1 CHE DALLA BUCA 10.**

## **CODICE DI CONDOTTA (regola 1.2b):**

Oltre a quanto stabilito dalla Regola 1.2a in merito al comportamento che un giocatore deve tenere in campo, il circolo ha deciso di adottare il seguente codice di condotta:

- la proibizione per i giocatori di entrare fisicamente in tutte le zone indicate come "*Zone Proibite al Gioco*" ed in cui è vietato l'accesso;
- l'utilizzo di abbigliamento inadeguato al gioco del golf;
- un comportamento inaccettabile, tanto che il giocatore può essere penalizzato durante il giro per le seguenti infrazioni:
  - mancata cura del campo, per esempio: non riparare un pitch-mark, non ripiazzare una zolla o non livellare un bunker;
  - utilizzo di linguaggio inappropriato;
  - lancio di bastoni.

### **Penalità per infrazione al Codice di Condotta:**

1a Infrazione: avvertimento dell'Arbitro o di un Membro del Comitato;

2a Infrazione: un colpo di penalità;

3a Infrazione: penalità generale (due colpi in stroke play o perdita della buca in match play);

4a Infrazione: squalifica.

**Nota:** in caso di grave scorrettezza (es. frasi irrispettose verso l'Arbitro o verso un Membro del Comitato o per procurato pericolo verso un'altra persona) il Comitato può applicare la regola 1.2a con squalifica immediata. Il giocatore è anche soggetto ai procedimenti disciplinari secondo quanto previsto dal Regolamento di Giustizia FIG.

## **CODICE DI CONDOTTA FUORI GARA (regola 1.2b): Oltre a quanto stabilito dalla Regola 1.2a in merito al comportamento che un giocatore deve tenere in campo, il circolo ha deciso di adottare il seguente codice di condotta fuori gara:**

- la proibizione per i giocatori di entrare fisicamente in tutte le zone indicate come "*Zone Proibite al Gioco*" ed in cui è vietato l'accesso;
- l'utilizzo di abbigliamento inadeguato al gioco del golf come jeans denim, canottiera, tuta da ginnastica;
- un comportamento inaccettabile, tanto che il giocatore può essere penalizzato durante il giro per le seguenti infrazioni:
  - mancata cura del campo, per esempio: non riparare un pitch-mark, non ripiazzare una zolla o non livellare un bunker;
  - utilizzo di linguaggio inappropriato;
  - lancio di bastoni;
  - l'uso della pallina di campo pratica di Riviera Golf sui percorsi da gioco perché di proprietà del circolo.

### **Penalità per infrazione al Codice di Condotta fuori gara:**

1a Infrazione: **AVVERTIMENTO** da parte di qualsiasi giocatore presente;

2a Infrazione: **UNA PALLINA\*** di marca nuova mai giocata

Ogni infrazione successiva: **UNA PALLINA\*** di marca nuova mai giocata

**Nota:** in caso di grave scorrettezza (es. frasi irrispettose verso un altro giocatore, verso un Arbitro, verso un Membro del Comitato, o per procurato pericolo verso un'altra persona) la Commissione Sportiva in accordo con le Commissioni Disciplinari 1<sup>a</sup> e 2<sup>a</sup> Istanza può sanzionare ed applicare una squalifica di sospensione temporanea dal club.

**\*Nota Bene:** Tutte le palline per le infrazioni sono da consegnare in segreteria e saranno messe in palio in una gara del Club dei Giovani da definire.